



CALENDARIO DE EVALUACIONES MES: ABRIL - CURSO 8° BÁSICO B

PROFESOR JEFE: RUBÉN ÁNGEL AMPAI

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
01 ABRIL Evaluación Matemática.	02 ABRIL	03 ABRIL	04 ABRIL	05 ABRIL
08 ABRIL	09 ABRIL	10 ABRIL Evaluación Inglés Unit 1 - Information and Communication Technologies Quiz Virtual	11 ABRIL Evaluación Artes Visuales Entorno natural - artificial Evaluación Computación Animación en Scratch (Movimiento y colisión)	12 ABRIL Evaluación Tecnología Crear mueble ahorro espacio con más de una función
15 ABRIL Evaluación Música cantar canción "Banaha"	16 ABRIL Evaluación Ed Física	17 ABRIL Evaluación Taller Deportivo	18 ABRIL Evaluación lengua y literatura Evaluación Lectura complementaria "Historia de la gaviota y del gato que le enseñó a volar" Autor: Luis Sepúlveda. Trabajo práctico tríptico Literario XL.	19 ABRIL
22 ABRIL	23 ABRIL	24 ABRIL	25 ABRIL	26 ABRIL Evaluación Historia, Geografía y Ciencias Sociales Evaluación de proceso: Revisión de cuaderno.
29 ABRIL	30 ABRIL Evaluación Ciencias Naturales "Evaluación de proceso" trabajo en clases.			



Fecha	Asignatura	N° OA	Descripción	Tipo de evaluación	Inst. de evaluación
01/04	Matemática	OA1	-Resolución de ejercicios y problemas. -Representación en recta numérica. - Multiplicación y división de números enteros.	Sumativa	Prueba escrita
10/04	Inglés	OA 1 OA 9 OA 3	Unit 1 - Communication and information Technologies En clases anteriores, observan el episodio Nosedive de la serie británica Black Mirror. Estudiantes asisten a sala de computación y responden un quiz virtual (Kahoot!) donde demuestran su conocimiento sobre vocabulario específico e ideas principales del episodio. Comprensión auditiva (Listening)	Sumativa	Quiz Virtual Kahoot!
11/04	Artes Visuales	OA1	Trabajo, crear 2 obras que representen el entorno natural y artificial. Materiales: Hoja de block, lápices a elección.	Sumativa	Lista de cotejo
11/04	Computación	OA2	Creación de animación en Scratch. Utilizan códigos de programación para crear en objetos, movimientos aleatorios y generar movimientos a través de teclado y/o mouse.	Sumativa	Lista de Cotejo
12/04	Tecnología	OA1	Trabajo: Crear Mueble en miniatura ahorro espacio (30 x 15 centímetros) Materiales a elección : madera delgada, cartón piedra, palos de maqueta, etc.	Sumativa	Lista de cotejo
15/04	Música	OA3	Ejecutar vocalmente la pieza musical "Banaha" en formato de Coro.	Sumativa	Rúbrica
16/04	Educación Física	OA3	Evaluación de Capacidades Físicas Básicas (Resistencia)	Sumativa	Lista de cotejo
17/04	Taller Deportivo	OA1	Evaluación Fundamentos Básicos del Balonmano, pase y recepción.	Sumativa	Lista de cotejo
18/04	Lengua y literatura	OA3	El Objetivo de esta Evaluación es analizar el texto y para eso realizaremos un Tríptico Literario XL que subdivide los momentos más importantes de la historia "Historia de la gaviota y del gato que le enseñó a volar" Materiales: Cartón forrado, goma eva, plumones, pegamento y tijeras. Evaluación en clases.	Sumativa	Tríptico Literario. Lista de cotejo
26/04	Historia, Geografía y Ciencias Sociales.	OA2	Revisión de cuaderno con las actividades, contenidos y guías de trabajo consideradas para la evaluación que deben estar pegadas en el cuaderno: Renacimiento, Humanismo, Cambios en la unidad religiosa, impacto de la imprenta en la difusión de las ideas, surgimiento de los estados centralizados en Europa.	Sumativa	Rúbrica
30/04	Ciencias Naturales	OA07 OA05	Evaluación de trabajo en clases, se revisa el cuaderno con las actividades realizadas en la unidad.	Sumativa	Lista de Cotejo